

DB Bauzugwagen 3yg

Version 1.0 / 15.12.2022



Handbuch

Vorbild - Modelle - Installation -
Dynamische Beschriftung -
weitere Features - Anmerkungen -
Beteiligte - Versionen

Das Vorbild

Bereits vor dem Ausscheiden der letzten dreiachsigen Umbauwagen aus den Reisezugdiensten wurden von 1969 bis 1984 in den Ausbesserungswerken Offenburg, Kassel und Weiden (Oberpfalz) ca. 2.000 3yg-Wagen für den Bauzugeinsatz umgebaut.

Die Wagen waren für die verschiedensten Zwecke (Bauleiterwagen, Baupruppführerwagen, Bürowagen, Wohn-Schlafwagen, Aufenthaltswagen, Gerätewagen, Werkstattwagen, Wasch-Trockenwagen, Küchenbeiwagen, Umkleidewagen usw.) ausgerüstet und dienten als temporäre Unterkunft und Werkstatt in der Nähe von Bahnbaustellen.

Sie blieben zunächst chromoxidgrün (RAL 6020) und wurden ab den 1970er Jahren ozeanblau (RAL 5020) lackiert. Später wurden einige Wagen goldgelb (RAL 1004). Bis heute sind noch einige Exemplare für die DB Bahnbau oder bei privaten Gleisbaufirmen im Einsatz.

zitiert aus: Wikipedia-Artikel "Umbau-Wagen (DB)"

Bei der Vorbildrecherche hat sich gezeigt, dass es bei den Bauzugwagen im allgemeinen eine große Vielfalt an Bauarten gab. Daher galt es, eine repräsentative Auswahl der wichtigsten Bauarten im Modell umzusetzen. Kriterien dafür waren: hohe Stückzahlen, aussagekräftige Dokumentation durch Fotos und/oder die Anforderung, im Simulator einen "kompletten" Bauzug zusammenstellen zu können.

Nach Identifikation dieser Bauarten wurde klar, dass es auch innerhalb der Serien teilweise größere Unterschiede im äußeren Erscheinungsbild gab. Vermutlich bedingt durch die drei Herstellerwerke, aber auch durch Veränderungen im Laufe der Einsatzzeit, die sich heute nicht mehr gut nachverfolgen lassen.

Die Umsetzung im Modell ist daher etwas kompromissbehaftet; Verbesserungen sind aber denkbar, falls neues Vorbildmaterial zur Verfügung steht.

Die Modelle

Dieses Wagenpaket enthält 12 Modelle von Bauzugwagen auf Basis dreiachsiger Umbauwagen der ehemaligen Deutschen Bundesbahn, Epochen IV - VI. Enthalten sind die folgenden Bauarten, bei der DB als Bahndienstwagen eingeordnet:

Bdw 407	(Bautruppführerwagen)	Bdw 467	(Wohn-Gerätewagen)
Bdw 416	(Büro-Zugleiterwagen)	Bdw 477	(Wohn-Werkstattwagen)
Bdw 423	(Wohn-Schlafwagen)	Bdw 480	(Wohn-Werkstattwagen)
Bdw 427	(Wohn-Schlafwagen)	Bdw 485	(Wasch-Duschwagen)
Bdw 430	(Wohn-Schlafwagen)	Bdw 507	(Küchenwagen)
Bdw 454	(Aufenthaltswagen)	Bdw 517	(Küchenbeiwagen)

Von allen Wagenbauarten sind zwei Varianten vorhanden:

Einsatzzustand: Fensterjalousien offen, zusätzliche Trittstufe, Innenbeleuchtung bei Dunkelheit, Heizungsabdampf im Herbst und Winter, Signal Fz2 (gelbe Fahne) am ersten und letzten Wagen eines Zugverbandes

Fahrzustand: Fensterjalousien geschlossen, zusätzliche Trittstufe in Parkposition, Wagen innen unbeleuchtet, Signal Zg2 am letzten Wagen eines Zugverbandes - je nach Epoche Zugschlusslaterne mit Tag-Nacht-Wechsel oder Schlusschilder wählbar).



Merkmale und Funktionen:

- dynamische Beschriftung: reale Wagennummern und Heimatbahnhof
- dynamischer "DB-Keks" in verschiedenen Varianten
- detailliertes Kupplungsmodell mit dynam. Bremsschläuchen (1)
- eigene Soundkulisse und umfangreiche geskriptete Funktionen
- individuelle Texturen mit Betriebs- und Alterungsspuren

(1) Funktion nur bei Kupplung zwischen Fahrzeugen dieses Paketes sowie mit allen anderen Rollmaterial-Produkten von Polygonzug möglich.

Die Modelle



Bdw 407 - Bautruppführerwagen



Bdw 416 - Büro-Zugleiterwagen



Bdw 423 - Wohn-Schlafwagen



Bdw 427 - Wohn-Schlafwagen



Bdw 430 - Wohn-Schlafwagen



Bdw 454 - Aufenthaltswagen

Die Modelle



Bdw 467 - Wohn-Gerätewagen



Bdw 477 - Wohn-Werkstattwagen



Bdw 480 - Wohn-Werkstattwagen



Bdw 485 - Wasch-Duschwagen



Bdw 507 - Küchenwagen



Bdw 517 - Küchenbeiwagen

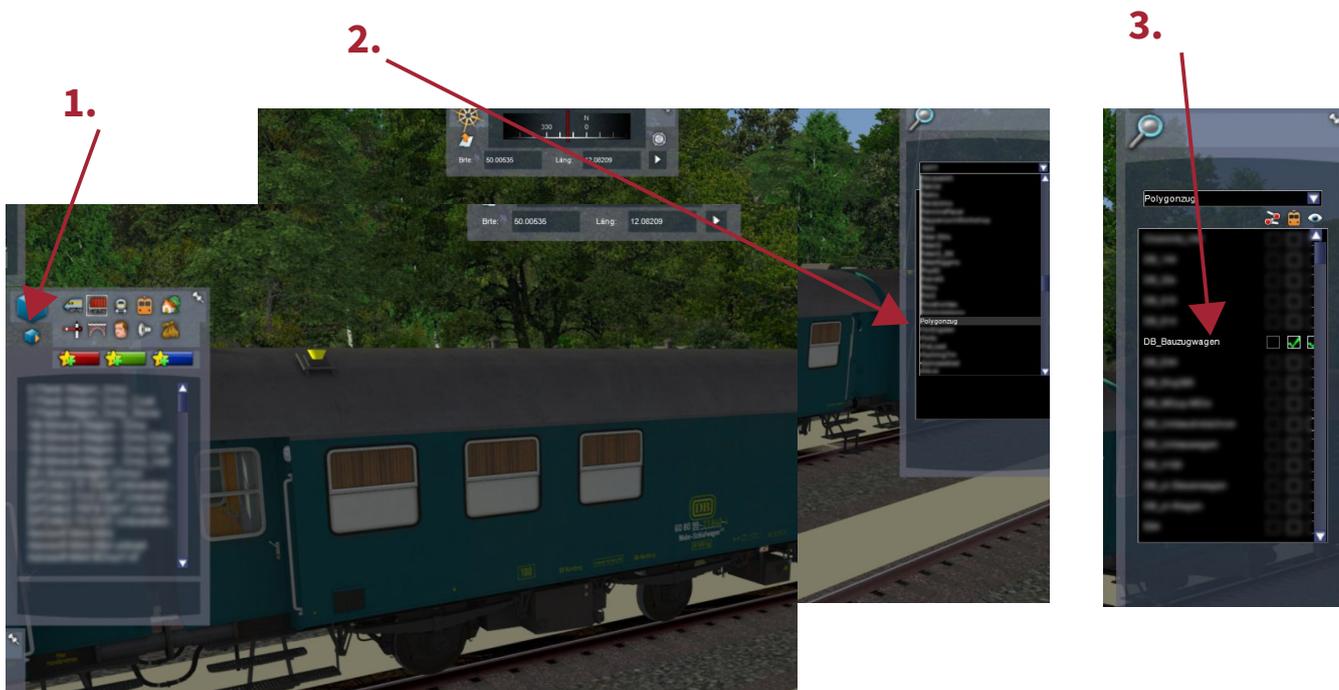
Installation

Zur Installation der Modelle genügt es, die heruntergeladene Installationsdatei ausführen.

Hinweis für Szenario-Ersteller:

Um die Wagen in eigenen Szenarien verwenden zu können, müssen Sie diese zunächst im Szenario-Editor aktivieren:

1. Im linken mittleren Flyout des Szenario-Editors auf den kleinen blauen Würfel mit dem orangen Dreieck klicken (Objektfilter einschalten).
2. Im nun rechts erscheinenden Flyout bis zum Listeneintrag 'Polygonzug' scrollen und Textzeile anklicken.
3. In der sich nun öffnenden Box in der Zeile DB_Bauzugwagen das mittlere Optionskästchen anklicken. Wenn der grüne Haken gesetzt ist, können die Wagen wiederum im linken mittleren Flyout ausgewählt (die Namen beginnen mit PZ_) und auf den Gleisen platziert werden.



Dynam. Beschriftung

Einstellmöglichkeiten der dynamischen Beschriftung:

Wagen, die im Szenario-Editor gesetzt werden, sind bereits mit einer vorbildgerechten Wagennummer und einem Heimatbahnhof (Quelle: www.revisionsdaten.de) sowie dem "DB-Keks" der Epoche IV vorkonfiguriert.

Wenn Sie eine oder mehrere dieser Variablen ändern möchten, gehen Sie bitte folgendermaßen vor:

1. Stellen Sie die gewünschten Wagen wie auf Seite 6 beschrieben auf die Gleise.
2. Mit einem Doppelklick auf den jeweiligen Wagen öffnet sich am rechten oberen Rand des Railworks-Fensters ein Flyout, in dem eine achtstellige Kombination aus Buchstaben und Zahlen in diesem Format erscheint:

Xx111111

Hier können Sie nun individuelle Veränderungen vornehmen.

Das **erste Zeichen** steht für die **Beheimatung** und muss als Großbuchstabe eingegeben werden

Das **zweite Zeichen** steht für den **DB-Keks** und ist als Sonderzeichen einzugeben

(Liste der Einstellmöglichkeiten auf Seite 8).

Die **dritte bis achte Stelle** repräsentiert die **Wagennummer + Prüfziffer**. Bitte hier unbedingt Zahlen eingeben!



Beheimatung (Direktion, Bahnhof und Dienststelle)
(Liste aller Einstellmöglichkeiten siehe Seite 8)

Dynam. Beschriftung

Liste der verfügbaren Einstellungen: Beheimatungen und DB-Keks

	Heimatbahnhof	Bahndirektion	DB-Keks
A	Duisburg-Wedau	Essen	+ beiges Logo der Epoche IV
B	Hanau	Frankfurt a.M.	~ rotes Logo, ab 1986 verwendet
C	Hannover-Leinhausen	Hannover	- aktuelles Logo
D	Hamburg-Harburg	Hamburg	
E	Karlsruhe	Karlsruhe	
F	Opladen	Köln	
G	Augsburg-Oberhausen	München	
H	Nürnberg Rbf	Nürnberg	
I	Homburg (S)	Saarbrücken	
J	Heilbronn	Stuttgart	



Weitere Features

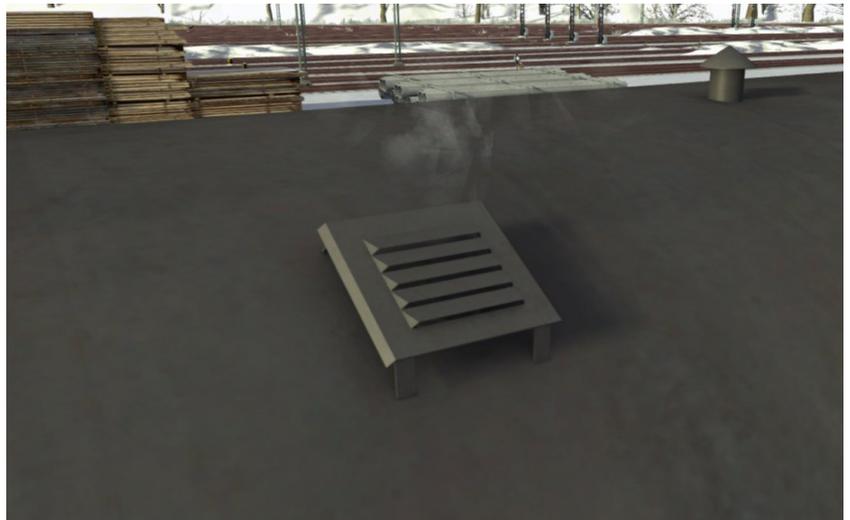
Nachtansicht bei den Wagen im Einsatzzustand:

- Innenbeleuchtung
- Leuchten neben den Einstiegen



Heizdampf:

Wagen im Einsatzzustand zeigen im Herbst und Winter aufsteigenden Dampf aus den Kaminen der in den Wagen verbauten Ölöfen.



Kupplungsmodell:

sind Wagen dieses Paketes untereinander gekuppelt, werden die Bremsschläuche als verbunden dargestellt.



Anmerkungen

Hinweise zur Nutzung:

Die Modelle wurden auf mehreren Rechnern getestet und sind mindestens mit dem Train Simulator in den Versionen 2014 bis 2022 bzw. mit dem "Train Simulator Classic" kompatibel; ein Funktionieren in älteren Versionen des Programmes kann nicht garantiert werden.

Für die korrekte Funktion auf den Rechnern der BenutzerInnen sowie für Schäden an Hard- und Software, die durch den Gebrauch der Inhalte dieses Addons entstehen könnten, übernehme ich keinerlei Haftung.

WICHTIGER HINWEIS (Auszug aus der Dovetail Games Train Simulator - Endbenutzer-Lizenzvereinbarung in der Fassung vom 7. Dezember 2017):

Dies ist benutzergenerierter Inhalt, entwickelt zur Benutzung mit Software von Dovetail Games: Die Dovetail Games erkennt diesen User-Generated Content weder an noch befürwortet sie ihn, und übernimmt diesbezüglich keine Haftung und keine Verantwortung.

Dieser benutzergenerierter Inhalt wurde von Dovetail Games weder gescreent noch getestet. Dementsprechend kann es sein, dass er die Benutzung der Produkte von Dovetail Games beeinträchtigt. Falls Sie diesen benutzergenerierter Inhalt installieren und sollte dieser gegen die Regeln zum benutzergenerierter Inhalt verstoßen, steht es Dovetail Games frei, jeglichen Support für dieses Produkt nicht mehr anzubieten, den sie andernfalls erbracht hätte.

In der Train Simulator EULA ist detailliert festgelegt, wie benutzergenerierter Inhalt benutzt werden darf. Insbesondere beinhaltet dieser benutzergenerierter Inhalt Werke, die als geistige Eigentumsrechte im Eigentum der Dovetail Games verbleiben, und die ohne die Erlaubnis der Dovetail Games nicht vermietet, überlassen, unterlizenziert, modifiziert, angepasst, kopiert, vervielfältigt oder weiterverbreitet werden dürfen.

Beteiligte / Versionen

Projektbeteiligte:

3D-Modelle/ Texturen/ Blueprints/ Sound/ Scripting: Heiko Müller

Soundquellen: Heiko Müller, Ganderkeseer, Gainmaster

Installer: Ulf Freudenreich, virtualRailroads

Versionen:

1.0 Erstveröffentlichung (15.12.2022)

Polygonzug, Dezember 2022

Heiko Müller

Mail: kontakt@polygonzug.de